

Bilal Sanayu Majid

Creative Developer & Full Stack Web Developer

Surabaya, Indonesia | bilalsanayumajid@gmail.com | lalsm.vercel.app | github.com/Lal1602
Penulis Envato Market · Freelancer Upwork

PROFIL

Mahasiswa Teknik Informatika dan creative developer dari Surabaya. Saya membangun pengalaman web interaktif yang mengutamakan performa dengan Next.js, TypeScript, Three.js, dan GSAP, serta merilis produk full-stack dengan Node.js, PHP, dan Laravel. Saya juga mengerjakan computer vision (OpenCV, MediaPipe), logika game (Roblox Studio, HTML5 Canvas), dan LLM lokal, serta mengajar pengembangan game untuk siswa usia sekolah.

PENDIDIKAN

Politeknik Elektronika Negeri Surabaya (PENS) D3 Teknik Informatika · Angkatan 2025, kelas D3 IT B	2025 – Sekarang
SMKN 10 Surabaya Rekayasa Perangkat Lunak (RPL)	2022 – 2025

PENGALAMAN & KOMUNITAS

Tutor Roblox Studio <i>Pengajaran</i> Mengajar pengembangan game dan logika komputasi dengan Roblox Studio untuk siswa usia sekolah dasar.	Agustus 2026
Software Developer <i>UKM Software Development (Softdev), PENS</i> - Aktif sebagai pengembang perangkat lunak di unit kegiatan mahasiswa pengembangan perangkat lunak kampus. - Membangun proyek internal, di antaranya sistem HelpDesk UKM Softdev (arsitektur frontend dan backend).	Sekarang
Anggota kepanitiaan <i>PKKMB x Technogear PENS 2026</i> Terlibat dalam agenda orientasi kampus.	2026

PROYEK PILIHAN

Interactive Creative Portfolio <i>Next.js · Three.js / R3F · GSAP · Lenis</i>	lalsm.vercel.app
Web portofolio interaktif dengan scene 3D, transisi animasi GSAP dan Lenis, serta optimasi performa Next.js.	
Sign Language Recognition System <i>Python · OpenCV · MediaPipe</i>	
Aplikasi interpretasi bahasa isyarat real-time berbasis kamera (computer vision).	
HelpDesk UKM Softdev Application <i>API backend · Dashboard responsif</i>	
Sistem tiket helpdesk kampus: API backend dan dashboard antarmuka yang responsif.	
Interactive Canvas & Creative Web Experiments <i>HTML5 Canvas · CSS · Audio</i>	
Web interaktif dengan manipulasi partikel HTML5 Canvas, mikro-animasi CSS, dan sinkronisasi audio latar.	
Tower Defense Simulator & Game Logic <i>2D Canvas · Roblox Studio</i>	
Sistem booster dan kalkulasi logika untuk game web 2D canvas, serta mekanisme simulasi constraint di Roblox Studio.	

KEAHLIAN TEKNIK

Frontend & web kreatif	React, Next.js (App Router), TypeScript, JavaScript, Tailwind CSS, Zustand
Animasi & 3D	Three.js, React Three Fiber, WebGL / shader GLSL, GSAP, Framer Motion, Lenis, Rive
Backend & basis data	Node.js, Express, Python, PHP, Laravel, C, C++, PostgreSQL, MySQL, SQLite, Optimasi query SQL
Mobile & game	React Native (TypeScript), Kodular, Roblox Studio (Lua, skrip fisika), Mesin game 2D HTML5 Canvas
AI & computer vision	OpenCV, MediaPipe, Orkestrasi LLM lokal dengan Ollama (Qwen, multi-agent routing)
Tools & jaringan	Git, GitHub, Docker, Postman, Vercel, Netlify, VS Code, Google AI Studio, Google Antigravity IDE, Wireshark, Cisco Packet Tracer

SERTIFIKASI & PENGHARGAAN

• BNSP Competency Certificate: Junior Programmer	— BNSP Indonesia	2024
• Juara Harapan 2, Web Technologies	— LKS Surabaya (lomba kompetensi siswa tingkat kota)	2024
• TOEIC Listening & Reading, score 610	— ETS	
• Web Developer, Game Developer (JavaScript & Phaser 3), Android Apps Developer	— Timedoor Academy	2023–2024
• Machine Learning 1 and Machine Learning 2	— Sertifikat kursus	
• Bee Coding Competition	— Bee-Software Accounting	2024
• HMTC Goes To School: workshop Laravel	— HMTC	2024

BAHASA

- **Bahasa Indonesia** — Bahasa ibu
- **Bahasa Inggris** — Menengah
- **BISINDO (Bahasa Isyarat Indonesia)** — Menengah